

IMPRESSIONI DI GUIDA / Ancora un database, questa volta nostrano, sul banco di prova

Semplice come Overtex

di Alberto Mitrani

Nel periodo in cui la multimedialità si sta affermando come una concreta realtà, Protobyte, una società di Catania, propone un database che consente di realizzare interattivamente applicazioni, appunto, di tipo multimediale, unendo quindi in un'unica applicazione, vari tipi di espressione. Overtex, questo è il nome del prodotto, è un programma abbastanza semplice da utilizzare ma (soprattutto) la sua conoscenza richiede un tempo decisamente limitato. Difatti è costituita soltanto da circa settemila pagine e quindi la sua lettura risulta piuttosto rapida. Mossa strategica questa, visto che gli utenti si lasciano alquanto intimorire da manuali piuttosto voluminosi e solitamente, dopo aver effettuato l'installazione del programma, li ripongono prontamente su uno scaffale senza consultarli più di tanto. Comunque, nonostante il

numero limitato di pagine, la documentazione allegata è decisamente esaustiva e fornisce tutte le nozioni necessarie per poter acquisire la padronanza del prodotto. Un po' diverso è il discorso riguardante la realizzazione di applicazioni. Ma procediamo con ordine. Lanciando il programma si entra nell'ambiente di lavoro, questo è costituito da una riga di comandi (posta nella parte superiore dello schermo) e da una finestra etichettata «Overtex: Menu principale». Quest'ultima, posizionabile a piacere sullo schermo, è sempre presente.

La riga dei comandi

La riga di comandi comprende sei voci le quali, una volta selezionate, abilitano altrettanti menu. Essi consentono la gestione totale del software. Tali voci sono: «Comandi», che permette di eseguire un qualsiasi comando Dos;

**Distribuito da Alpha MicroSystem
il software risulta di facile apprendimento,
anche se è consigliato ai più esperti**

«Util», che apre un menu costituito da un insieme di funzioni informative e funzionali; «Cerca», che rende possibile effettuare ricerche di stringhe di caratteri sia in forma sequenziale che indicizzata; «Navigazione», che consente all'utilizzatore di visualizzare il percorso effettuato per giungere in un particolare punto all'interno di Overtex; «Menu», tramite cui si effettua la creazione e la gestione dei menu; «Edit», che lancia un programma di editing, il quale rimpiazza momentaneamente Overtex. Però questo è l'unico caso (inserzione di un testo a parte) in cui è consentito anche l'uso della tastiera; in tutte le altre operazioni è indispensabile il mouse. Per la creazione di applicazioni ci si avvale quasi esclusivamente delle voci «Util» e «Menu», perché praticamente i menu che

esse aprono, rispettivamente «Utilità» e «Gestione menu», contengono tutte le funzioni necessarie. Per realizzare un menu è necessario in primo luogo organizzare una struttura ideale dei dati che saranno usati dal programma. Risulta quindi essenziale stabilire un obiettivo che specifichi cosa questi menu devono fare.

I formati di esportazione

All'interno di «Utilità», invece, oltre ad alcuni tool relativi a informazioni sul sistema, alla tabella Ascii, alla calcolatrice e al calendario, sono disponibili gli strumenti necessari alla costruzione di connessioni logiche tra testi, immagini e suono contenuti nel database. È bene chiarire che il programma può importare immagini nel formato Pcx, Bmp, Gif e Lbm. Inoltre supporta i dispositivi

CARTA D'IDENTITÀ

OVERTEX

Costruttore: Protobyte.

Distributore: Alpha MicroSystem

Tel. 0544-46.37.70.

Prezzo: 2.750.000 utente finale, Routine esteso 450.000.

Punti forti: semplice da usare e da apprendere

Punti deboli: Indispensabile l'uso del mouse

Tipologia: database multimediale

Configurazione: pc At o Ps/2 compatibile con 640 Kb di Ram e hard disk: mouse adattatore video Cga o superiore.

Sistema operativo: Ms-Dos 8.0 o superiore.

Screen Machine, Audiologic e Sound Blaster. Una volta selezionata la voce «Connessioni» viene chiesto il nome e il tipo dell'oggetto. Fornite tali informazioni, viene offerta la possibilità di creare un collegamento tra l'oggetto stesso (per esempio una slide) e un altro oggetto (per esempio del testo), oppure di modificare o cancellare connessioni già esistenti.

Tramite la funzione «Overchart» vengono costruite delle liste gerarchiche di tutti i testi, le immagini e i suoni presenti all'interno di un'applicazione e, successivamente, viene esposta una serie di mappe dei collegamenti stabiliti tra i vari oggetti. Per costruire tali mappe, bisogna determinare il punto di partenza da cui Overtex deve iniziare a realizzarla.

Un'interessante opzione offerta dal programma è la possibilità di creare slide show.

La facilità d'uso giocano decisamente a vantaggio del prodotto. Ciononostante riteniamo che un utente inesperto abbia bisogno di una discreta pratica per poter creare in tempi brevi delle applicazioni. Chi invece possiede già una certa esperienza nel campo dei database, una volta stabilito a priori e in modo chiaro quali saranno i menu e le connessioni da realizzare, potrà produrre delle applicazioni di un certo rilievo. □